Nama : Wahyu Ardiansyah

Kelas : DB

NIM : 231240001433

TUGAS INDIVIDU

1. DARI PERKEMBANGAN TEKNOLOGI

INFORMASI YANG ADA MENGARAH PADA SISTEM KOMPUTER, SEBUATKAN 3 CONTOHNYA ?

2. SEBUTKAN INSTITUSI/PROVAIDER YANG TERKAIT ?

3. JELASKAN KETIGA CONTOH TERSEBUT

DARI SEGI DATA HINGGA MENJADI

INFORMASI ?

4. JELASKAN KETERKAITANNYA DENGAN KOMUNIKASI SERTA EFEKNYA ?

**JAWAB**

1. Teknologi yang mengarah pada sistem informasi yaitu :

a. Handphone

b. FingerPoint

c. Kamera DSLR ( Digital Single Lens Reflector )

2. a) Handphone

a. Perusahaan yang mengeluarkan : Nokia, Sonny Ericsson, Motorola, Samsung, LG, i-Mate, BenQ, Siemens, Maxon, Philips,Alcatel, HP, Qtek, K-Touch, Amoi, Sagem, Mitac, MY-G, Mitsubishi, Asus, Micxon, O2,BlackBerry, Palm, D-One, Gigabyte, Dopod, NEC, Huawei, Panasonic, Kozi, Pantech,Mito, Sewon, Taxco, Sharp, Haier, HiTech, Toshiba, HTC, i-Mobile, Sanex, Eten, ZTE,Vertu, Beyond, Kanselir, Vitell, Virtu V, Startech, Swaahoo, Nexian, Apple, Audiovox,Kyocera, Ericsson, G-Star, Techno, Titan, Nexcom, Maxtron, Asiafone, eTouch, IMO,Tiger, Bluedio, Anycool,dll.

b. Provider yang berkaitan : XL , indosat , axis , 3 ,dll.

b) FingerPoint (absensi elektronik)

a. Perusahaan yang mengeluarkan : Keico, Finger , Hitachi,dll.

b. Instansi yang berkaitan dan menggunakan fasilitas ini : Sekolah , kantor- kantor pemerintahan atau swasta , universitas, dll.

c) Kamera DSLR

a. Perusahan yang mengeluarkan produk ini : NIKON, CANON , Panasonic, SONY dll. b. Instansi yang menggunkan teknologi ini :Harian surat kabar, fotografer, insitut pemerintahan maupun swasta dll.

3. a) Handphone

v SMS,

v Telepon,

v Internet,

v MMS.

b) FingerPoint

Pada zaman era modern saat ini tidak berlaku lagi mendata kehaidaraan karyawan padasebuah perusahaan atau instansi dengan menggunkan manual atau masih menggunkankertas. Finger point adalah absensi berbasis elektronika yang mudah cepat dan efisien.cara kerja fingerpoint yaitu :Pada saat kita akan melakukan absensi dengan memasukan data sidik jari kita akan diprosesdengan melewati jaringan lan dan diproses lagi pada suatu pc untuk membuat laporan padakepala insitut atau perushaan yang berupa informasi kehadiran.

c) Kamera DSLR Teknologi yang mengarah pada Sistem Komputer

DSLR adalah kamera yang menggunakan sistem jajaran lensa jalur tunggal untukmelewatkan berkas cahaya menuju ke dua tempat, yaitu Focal Plane dan Viewfinder,sehingga memungkinkan fotografer untuk dapat melihat objek melalui kamera yang samapersis seperti hasil fotonya. Hal ini berbeda dengan kamera non-SLR, dimana pandanganyang terlihat di viewfinder bisa jadi berbeda dengan apa yang ditangkap di film, karenakamera jenis ini menggunakan jajaran lensa ganda, 1 untuk melewatkan berkas cahaya keViewfinder, dan jajaran lensa yang lain untuk melewatkan berkas cahaya ke Focal Plane.Kamera SLR menggunakan pentaprisma yang ditempatkan di atas jalur optikal melalui lensake ccd atau cmos. Cahaya yang masuk kemudian dipantulkan ke atas oleh kaca cerminpantul dan mengenai pentaprisma. Pentaprisma kemudian memantulkan cahaya beberapakali hingga mengenai jendela bidik. Saat tombol dilepaskan, kaca membuka jalan bagicahaya sehingga cahaya dapat langsung mengenai ccd atau cmos.

4. v Hubungannya sama-sama bergerak di bidang informasi (pengolahan) dan teknologi informasi merupakan bagian dari sistem informasi. Karena sistem informasi dapat tersusun oleh beberapa teknologi informasi. sehingga apabila teknologi informasi mengalami kerusakan maka mempengaruhi Sistem informasi atau sistem informasi juga akan mengalami gangguan.

v Efek Keterkaitannya Dengan Komunikasi Dan Informasi :

1. Dampak Teknologi Informasi Sosial Dan Psikologis.

**LATIHAN KE 2**

1.Jelaskan dengan selengkap-lengkapnya bagian-bagian (nama-nama hardware dan software),

2.Kegunaan masing-masing bagian system komputer

3.Berikan contoh cara penyebaran informasi dengan SELURUH nama-nama perangkat yang digunakan dan kegunaan masing-masing perangkat

**JAWAB**

1. Hardware : Mouse, Printer, Keyboard, Monitor, CPU, Power Supply, RAM, Sound Card. (2) Contoh Software: Linux, Windows, MacOS, Google Chrome, Firefox, Illustrator, Photoshop, Microsoft Office; Word, Excel

2. Sistem komputer terdiri dari beberapa komponen yang saling berinteraksi untuk menjalankan fungsi-fungsi komputer. Berikut ini adalah komponen-komponen sistem komputer beserta fungsinya:

- CPU (Central Processing Unit) adalah pusat pengendali dan pengolah data di komputer. CPU memiliki dua bagian utama, yaitu ALU (Arithmetic Logic Unit) yang melakukan operasi aritmatika dan logika, dan CU (Control Unit) yang mengatur aliran data dan instruksi di CPU.

- Memori adalah tempat penyimpanan data dan program yang sedang digunakan oleh CPU. Memori dibedakan menjadi dua jenis, yaitu memori utama dan memori sekunder. Memori utama adalah memori yang terhubung langsung dengan CPU, seperti RAM (Random Access Memory) dan ROM (Read Only Memory). Memori sekunder adalah memori yang tidak terhubung langsung dengan CPU, seperti hard disk, flash disk, CD-ROM, dan lain-lain.

- Perangkat masukan adalah alat untuk memasukkan data dan instruksi ke komputer, seperti keyboard, mouse, scanner, microphone, dan lain-lain.

- Perangkat keluaran adalah alat untuk menampilkan hasil dari data yang diproses oleh komputer, seperti monitor, printer, speaker, dan lain-lain.

- Perangkat penyimpanan adalah alat untuk menyimpan data dan program secara permanen atau sementara di luar komputer, seperti hard disk, flash disk, CD-ROM, dan lain-lain.

- Perangkat komunikasi adalah alat untuk menghubungkan komputer dengan komputer lain atau dengan jaringan internet, seperti modem, router, switch, kabel jaringan

3. Salah satu contoh penyebaran informasi dengan menggunakan berbagai perangkat adalah:

- Orang dapat berkomunikasi dengan orang lain melalui telepon seluler, yang merupakan perangkat nirkabel yang terhubung dengan jaringan telekomunikasi. Telepon seluler dapat mengirim pesan teks, suara, atau gambar.

- Orang dapat mengakses internet dan berbagi informasi melalui email, blog, atau media sosial dengan menggunakan komputer atau laptop, yang merupakan perangkat yang dapat mengolah data dan menjalankan program.

- Orang dapat mencetak dokumen, foto, atau poster dengan menggunakan printer, yang merupakan perangkat yang dapat mengubah data digital menjadi bentuk fisik.

- Orang dapat menampilkan gambar atau video pada layar besar dengan menggunakan proyektor, yang merupakan perangkat yang dapat memancarkan cahaya dari sumber gambar ke permukaan.

**LATIHAN SOAL SOAL SITI**

1. Perangkat Penyimpanan Eksternal:

a. Apa itu perangkat penyimpanan eksternal?

b. Berikan contoh dua jenis perangkat penyimpanan eksternal.

**JAWAB**

1. Penyimpanan eksternal adalah bentuk memori berupa perangkat keras (hardware). Data di dalam memori eksternal dapat disimpan secara permanen sehingga tidak hilang saat komputer dimatikan.
2. Compact disc.
3. DVD.
4. Blu-ray.
5. M-DISC.
6. Kartu memori.
7. Memory stick.

2. RAM dan ROM:

a. Apa perbedaan antara RAM (Random Access Memory) dan ROM (Read-Only Memory) dalam komputer?

b. Mengapa RAM sering disebut sebagai "memori volatil"?

3. Sebutkan perangkat aja dan apa fungsinya yang diperlukan dalam:

a.Pembentukan

b.Penyimpanan

c.Penyebaran

Dari suatu informasi

**JAWAB**

1. Data yang disimpan pada ROM atau storage pada smartphone dan komputer akan bersifat permanen atau tidak hilang saat perangkat dimatikan. Data akan hilang bila dihapus oleh pengguna. Sebaliknya, penyimpanan data pada RAM hanya bersifat sementara, misalnya saat aplikasi digunakan.
2. RAM bersifat volatil, artinya jika terjadi kegagalan daya atau komputer dimatikan, informasi yang tersimpan di RAM akan hilang

3 Fungsi software

Sebagai pelengkap komputer agar dapat dioperasikan dengan baik oleh perintah-perintah tertentu

- Hardware memiliki empat fungsi utama yakni untuk memberi output, menerima output, menyimpan informasi atau data, serta mengolah informasi atau data yang sudah disimpan.

- brainware mampu memakai dan menjelajahi kemampuan hardware (perangkat keras) atau software (perangkat lunak). Dalam sistem komputer, brainware menjadi hal yang sangat penting dan tidak dapat dipisahkan dari hardware dan software